



Olimpiada de Informática CDMX-EDOMEX

Subir programas de KarelBug a Karelotitlan

Te detallo los pasos para subir un programa al sitio de Karelotitlan


1.- Debes tener una cuenta de Karelotitlan, si participas en la olimpiada de informática saca tu cuenta de Karelotitlan con el mismo email que te registraste en la olimpiada.

2.- Entra al problema que quieres resolver:



3.- Creas y pruebas tu programa en KarelBug.



4.- Cuando tu programa ya funciona bien le das clic en 



5.- Le das clic en el botón de seleccionar y luego copiar.

6.- Abres un bloc de notas y lo pegas ahí.



Olimpiada de Informática CDMX-EDOMEX

Subir programas de KarelBug a Karelotitlan

```
class program {
  program() {
    // Tu programa empieza aquí...
    while(!atTheEnd()) {
      if(frontIsClear) {
        move();
      }
      else{
        if(rightIsClear) {
          turnLeft();
          turnLeft();
          turnLeft();
        }
        else{
          turnLeft();
        }
      }
    }
    turnOff();
  }
}
```

7.- Lo guardas con el nombre del problema

8.-En Karelotitlan lo seleccionas y le das enviar debes seleccionar en lenguaje Java

Resultado de evaluación

Evaluando el problema: Los canales del lago

Resultado de la evaluación por caso:

Caso	Resultado	Puntos
1	OK!	10
2	OK!	10
3	OK!	20
4	OK!	20
5	OK!	20
6	OK!	20

Total: 100 puntos.

¡Muy bien! ¡Has logrado el máximo puntaje de éste problema!